



Seoul Rookie Scout

문화콘텐츠 스토리텔링 소재 공모



2010

서울 루키 스카우트

차세대 '스타 크리에이터'를
꿈꾸는 여러분의 놀라운
아이디어를 기다립니다



서울산업통상진흥원(대표이사 심일보) 서울애니메이션센터는
만화, 애니메이션, 게임 분야의 글로벌 콘텐츠 소재 발굴을 위하여
다음과 같이 "서울 루키 스카우트 2010(Seoul Rookie Scout 2010)"을 실시하오니
역량 있는 콘텐츠 소재 개발자의 많은 참여 바랍니다.

사업목적

- ▶ 글로벌 콘텐츠 소재 개발 공모 및 신진 크리에이터 발굴을 위해 '지원기관-미디어/퍼블리셔-제작사'가 연계하여 원천 소재 및 OSMU 프로젝트 발굴 지원
- ▶ 국산 콘텐츠의 글로벌 경쟁력 강화를 위하여 스토리텔링을 중심으로 한 기획창작력 제고 및 우수 인재를 발굴

공모개요

「공모내용」

- ▶ 만화, 애니메이션, 게임분야 스토리텔링 소재 공모 및 시상
- ▶ 만화, 애니메이션, 게임분야의 우수 기업과 협력하여 성공콘텐츠가 되도록 업그레이드
- ▶ 발굴 소재를 만화, 애니메이션, 게임 콘텐츠로 제작지원
- ▶ 완성된 만화, 애니메이션, 게임 콘텐츠의 채널 방영 및 퍼블리싱 지원 등

「추진방법」 연1회 공모

주최 SBA

공동협력 (주)부즈클럽, (주)서울문화사, (주)선우엔터테인먼트, (주)회원엔터테인먼트, CJ인터넷(주)

후원 투니버스

「추진절차」

애니메이션 공고(4월) → 접수·심사·시상(6~7월) → 프로모션용 애니 제작(8월~2011년 5월)
→ 투니버스 방영(2011년 5월 이후)

게임 공고(4월) → 접수·심사·시상(6~7월) → 게임 제작(8월~2011년 11월) → 완성작 서비스

만화 공고(4월) → 접수·심사·시상(6~7월) → 만화 스토리개발·제작(8월~2011년 7월)
→ 온오프라인 연재 및 출판

「지원대상」

애니메이션 콘텐츠 소재 및 프로모션용 애니메이션 제작

게임 콘텐츠 소재 및 게임제작 (2010. 8. 대상작 소재 활용 제작사 선정 예정)

만화 극화만화 콘텐츠 소재·스토리 개발 및 만화 제작



「신청자격」 만화, 애니메이션, 게임 분야별 콘텐츠 소재 개발자

- 상업적으로 미발표된 순수 창작물에 한하며, 만18세 이상 내국인으로서 기성 및 신인 불문
- 만화는 단행본 작업 유경험자
- 소재의 원작자가 별도로 있는 경우 원작자의 사용동의서 별첨 (연락처 포함)
- 19세 이상의 성인물이나 정기간행물법을 위반하는 내용 제외

「지원규모」 총 9면, 4억6천5백만원 규모

구분	내역	지급대상
애니메이션	시상금	1천만원×3편
	제작지원금	5천만원×3편
게임	시상금	대상 2천만원×1편, 최우수상 1천만원×1편 우수상 5백만원×1편
	제작지원금	2억원×1편 (대상작에 한함)
만화	시상금	3백만원×3편
	제작지원금	1천2백만원×3편
		선정작가, 공동참여작가

「지원조건」

애니메이션

- 계약체결일로부터 10개월 이내에 프로젝트 개발 및 프로모션용 애니메이션 제작완료
- 과제물 조건 : 작품소개서, 런닝타임 총10분 내외의 애니메이션 완성작

게임제작

- 계약체결일로부터 16개월 이내에 게임 제작완료
- * 세부사항은 2010. 8월 게임 제작사 선정 공고를 통해 별도 공지 예정

만화

- 계약체결일로부터 12개월 이내에 프로젝트 개발 및 만화 단행본 1권 이상 제작완료
- 과제물 조건 : 작품소개서, 만화 완성원고

공통사항

- 본 공모에 선정된 소재는 제작지원 계획에 따라 콘텐츠 제작에 활용
- 공모 당선작가 제작 참여 필수
- 크레딧 표기 : 지원작품 및 본 작품의 홍보시 서울시·SBA의 지원사실 표기

기획안 접수 및 일정

「접수기간 및 방법」

접수기간 2010. 6. 28 (월) ~ 7. 2 (금), 18시

접수방법 서울애니메이션센터 홈페이지 공지사항 참조 (www.ani.seoul.kr)

「추진일정」

선정심사 2010. 7월

시 상 식 2010. 7. 23 (금)

「문의」

애니메이션 02-3455-8352 / namoo@sba.seoul.kr

게 임 02-3455-8363 / moy412@sba.seoul.kr

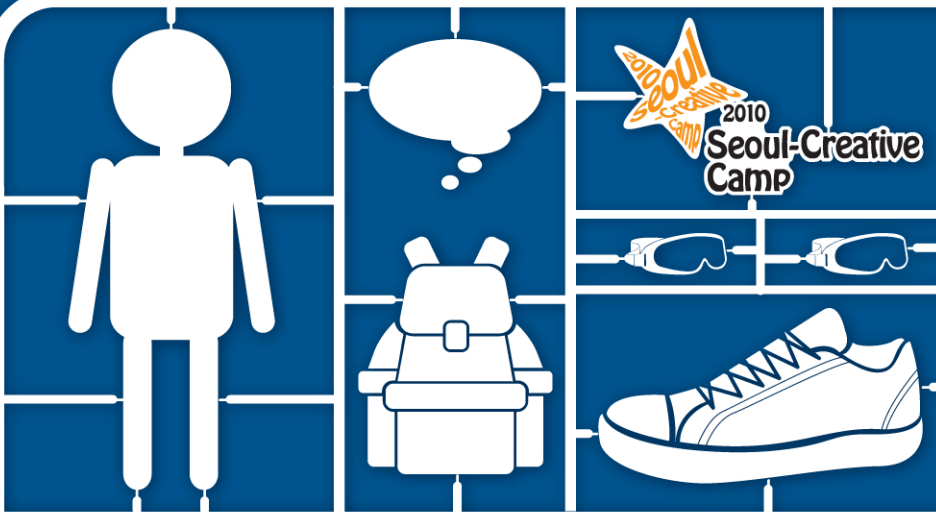
만 화 02-3455-8317 / limpio@sba.seoul.kr

홈페이지 www.ani.seoul.kr

주최·주관 SBA 서울애니메이션센터

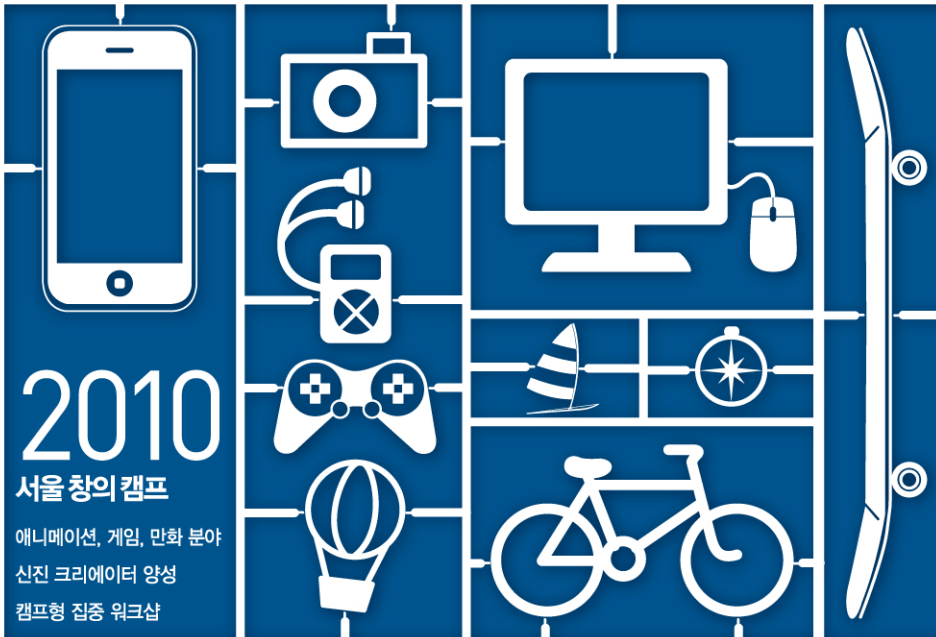
공동협력 VOYZ CLUB 서울문화사 SUNWOOD HANWHA CJ 인터넷

후원 Tooniverse



Seoul Creative Camp

4박5일간의 캠프형 집중 워크샵



2010

서울 창의 캠프

애니메이션, 게임, 만화 분야
신진 크리에이티브 양성
캠프형 집중 워크샵

창의 캠프란?

- '2010 서울 창의 캠프'는 서울애니메이션센터에서 업계 최초로 실시하는 애니메이션·게임·만화 분야 **신진 크리에이티브 양성 프로그램**으로 4박 5일간의 **캠프형 크리에이티브 워크샵**입니다.
- 창의 캠프의 강사진은 국내 최고의 콘텐츠 기획, 스토리텔링, 제작 전문가들로 구성되며, 다수의 현장 경험과 성공사례를 바탕으로 미래의 문화콘텐츠 기획자와 스토리텔러가 갖추어야 할 **창의적 소재 개발 및 기획 핵심 노하우**를 제공합니다.
- '서울 창의 캠프'는 서울애니메이션센터가 문화콘텐츠 분야 유망 인력 발굴 사업의 일환으로 진행하는 '서울 루키 스카우트'와 **연계하여 신진 창작 인력의 성공적인 업계 데뷔**를 지원하는 **신개념의 크리에이티브 향상 프로그램**입니다.

프로그램 5대 구성

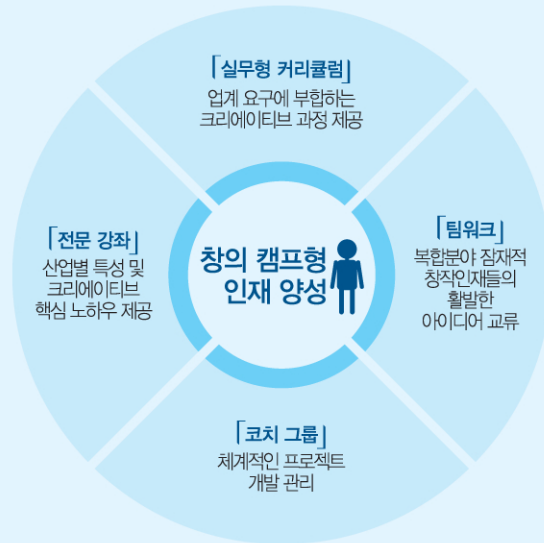
- [크리에이티브 슈퍼강좌] 업계 최강의 강사진이 제공하는 슈퍼 클래스 크리에이티브 강의
- [캠프 미션 - 팀워크] 애니메이션, 게임, 만화 등 팀별 프로젝트 기획 및 프리젠테이션 미션 수행
- [FUN한 강좌] 창작 그 즐거운 작업~ 크리에이티브 마인드를 자극하는 새로운 도전 사례 공유
- [액티비티] 행동, 실천, 체험이 있어야 캠프! 크리에이터들의 끼를 맘껏 발산할 수 있는 특별 프로그램
- [캠프미션 버전 업 - 워크아웃] 한정된 기간의 프로젝트 개발의 완성도를 높이기 위한 캠프 후속 워크아웃

교육 내용

- 애니메이션, 만화, 게임 문화콘텐츠 산업별 특성 이해
- 미디어 컨버전스 특성 및 콘텐츠 수요에 대한 이해
- 상업용 콘텐츠 기획·제작에 대한 이해
- 타겟 콘텐츠 컨셉 및 스토리 개발 과정 이해
- 팀워크 미션 수행 및 프리젠테이션 실시



실무밀착형 프로젝트 기획 실습



캠프 일정



구분	5/5 (수)	5/6 (목)	5/7 (금)	5/8 (토)	5/9 (일)
오전	캠프 입학	슈퍼강좌 게임	슈퍼강좌 스토리텔링	슈퍼강좌 영화	슈퍼강좌 신규미디어
	슈퍼강좌 애니메이션				
오후	슈퍼강좌 만화	캠프미션 팀워크	캠프미션 팀워크	캠프미션 팀워크	프리젠테이션
저녁	캠프미션 팀워크	Fun한 강좌 OSMU	Fun한 강좌 광고	액티비티	캠프 졸업
		액티비티	캠프미션 팀워크		

참가 개요

- [캠프일시] 2010. 5. 5 (수) ~ 5. 9 (일)
- [캠프장소] 서울유스호스텔 (남산)
- [참가대상] 관련학과 고학년 및 졸업생, 신진 스토리텔러, 업계 신규 인력 등
- [참가인원] 총 100명
- [참가비] 3만원
- [접수기간] 4. 5 (월) ~ 4. 20 (화)
- [접수방법] 온라인신청 (www.creativecamp.co.kr)
- [참가자선발] 심사후 최종 참가자 공지
- [참가문의] 서울애니메이션센터 애니팀
02-3455-8358[8352] / creativecamp@sba.seoul.kr

주최·주관 SBA 서울애니메이션센터